

Identité du personnage

Nom	Qualité
Sexe	Défaut
Âge	Destin
Peuple	
Formation	

Caractéristiques primaires

Caractéristiques secondaires

★ Charme	★☆☆ Intuition	☆☆★ Résistance mentale
☉ Intelligence	●●○ Réflexes	<i>Influence</i>
○ Volonté	○●● Adaptation	
● Habileté	◇☆☆ Perception	●●● Résistance physique
▲ Force	▲○○ Beauté	<i>Dommages</i>
◇ Endurance	☆☆● Discrétion	

Compétences

	Niv	XP		Niv	XP
●●○			○○●		
Acrobatie			Bois		
Animaux			Fer		
Commandement			Orientation		
Eau			Pierre		
Manipulation			Terre		
Métal			Vêtements		
▲●●	Niv	XP	☆☆◇	Niv	XP
Chasse			Calcul		
Cheval			Conte		
Combat à distance			Langues barbares		
Combat à mains nues			Lois		
Combat au contact			Marchandage		
Tactique			Séduction		
○○●	Niv	XP	○○◇	Niv	XP
Foi			Astral		
Latin			Élémental		
Médecine			Éthéral		
Musique			Illusion		
Simples			Logique		
Théologie			Occulte		

Possessions

Armes	<i>Dégâts</i>	Argent	<i>sous deniers</i>
		Matériel	
Vêtements / Armures	<i>Protection</i>		

Magie

Sorts connus	Objets charmés
Points de magie	

Notes